

Kijkwijzer: Vlakte

Reliëfvorm	Horizon	Hoogteverschil	Helling	Rivierinsnijding
Vlakte	Recht	Klein	Zacht	Klein

Kijkwijzer: Plateau

Reliëfvorm	Horizon	Hoogteverschil	Helling	Rivierinsnijding
Plateau	Golvend/recht	Groot	Steil	Diep

Kijkwijzer: heuvel

Reliëfvorm	Horizon	Hoogteverschil	Helling	Rivierinsnijding
Heuvel	Golvend	Klein/matig	Matig/steil	Matig/stijl



Meer heuvels bij elkaar over een grote aaneengesloten oppervlak vormen het **heuvelland**.

Kijkwijzer: berg

Reliëfvorm	Horizon	Hoogteverschil	Helling	Rivierinsnijding
Berg	Getand	Groot	Steil	Diep



Een groep aaneengesloten bergen vormen samen een **gebergte** of een **langgerekte bergketen**.

Speluitleg

	Vul één beschrijving van één waarneembaar element in op jouw fiche.		Als alle waarneembare elementen ingevuld zijn op jouw fiche, mag je één kijkwijzer nemen om de reliëfvorm te kunnen achterhalen. Hierna leg je de kijkwijzer terug bij de andere.
	Wis één antwoord van je fiche.		Gooi nog één keer.

Spelverloop:

Iedereen start op een vakje naar keuze. De jongste speler begint met gooien met de dobbelsteen. Het aantal ogen dat je gooit, is het aantal vakjes dat je vooruit mag gaan. Kom je op een vakje met een symbool, dan kijk je naar de betekenis van dat symbool en voer je de opdracht uit. Degene die als eerste beide fiches helemaal heeft ingevuld, wint het spel.